

Pravidla

Bauer Avengers Games 2019

Pravidla a podrobnosti pro jednotlivé ročníky:

Ročník 2011 - 2012

- 8 týmů [9+1], hra 3 na 3 (v případě nedostatečného naplnění [72] hráčů, budou pravidla přizpůsobena na 8 týmů [6+1] a hře 2 na 2)
- Střídání signalizováno po 1 min.
- Hřiště pro minihokej
- Gól je platný tehdy, pokud má tým mezi sebou aktivní nebo pasivní přihrávku
- Po střelení branky tým, který inkasoval branku, vyjme kotouč z branky (za dopomoci rozhodčích), rozehrává zpoza brankové čáry a dále pokračuje ve hře

Ročník 2009 - 2010

- 8 týmů [6+1], hra 2 na 2
- Střídání signalizováno po 40 s.
- Hřiště pro minihokej
- Gól je platný tehdy, pokud má tým mezi sebou aktivní nebo pasivní přihrávku
- Po střelení branky tým, který inkasoval branku, vyjme kotouč z branky (za dopomoci rozhodčích), rozehrává zpoza brankové čáry a dále pokračuje ve hře

Ročník 2007 - 2008

- 8 týmů [9+1], hra 3 na 3
- Střídání signalizováno po 50 s.
- Hřiště na ½ celého hřiště
- Gól je platný tehdy pokud si tým přihráje kotouč na polovině soupeře, zároveň všichni hráči skórujícího týmu musí být za svou polovinou hřiště
- Po střelení branky, skórující tým musí vyjet za modrou čáru, mezitím tým, který inkasoval branku, vyjme puk ze své branky a pokračuje ve hře

Ročník 2005 - 2006

- 8 týmů [9+1], hra 3 na 3 (v případě nedostatečného naplnění [72] hráčů, budou pravidla přizpůsobena na 8 týmů [6+1] a hře 2 na 2)
- Střídání signalizováno po 40 s.
- Hřiště na ½ celého hřiště
- Gól je platný tehdy pokud si tým přihráje kotouč na polovině soupeře, zároveň všichni hráči skorujícího týmu musí být za svou polovinou hřiště
- Po střelení branky, tým musí vyjet za modrou čáru, mezitím tým, který inkasoval branku, vyjme puk ze své branky a pokračuje ve hře

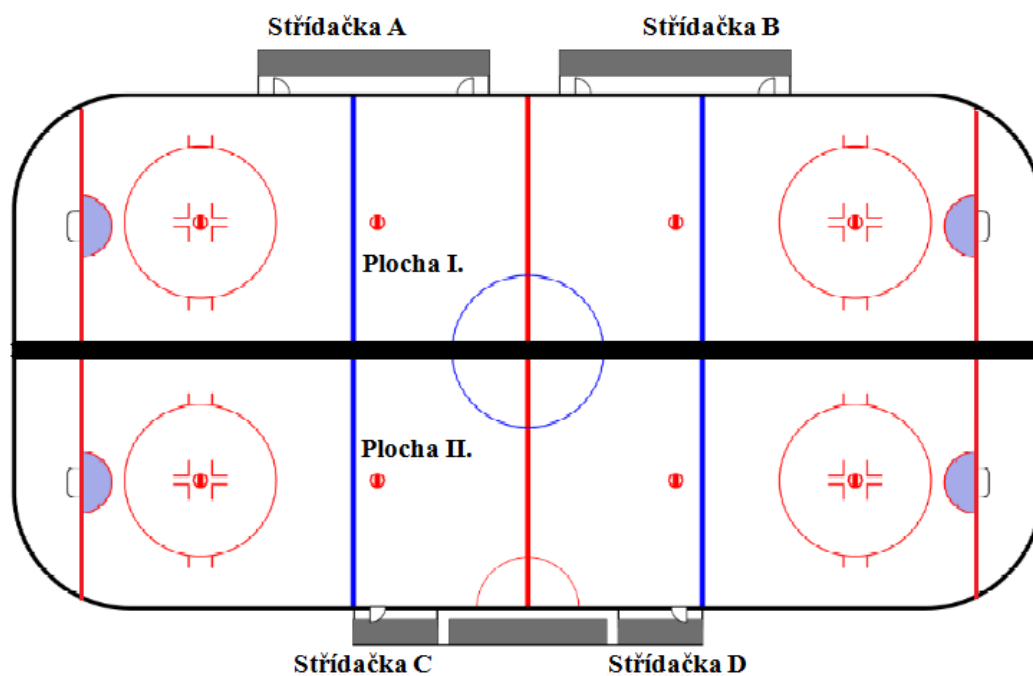
Rozřazení hráčů do týmů:

V polovině dubna se uskuteční povinný trénink pro všechny zúčastněné turnaje, ve kterém si trenéři budou vybírat hráče do svého týmu tzv. „*draftem*“.

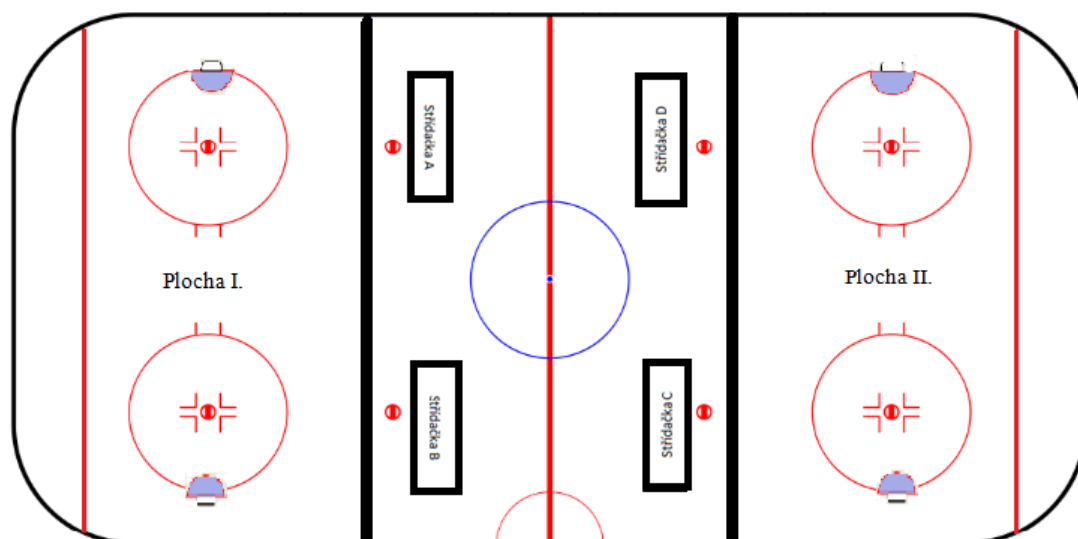
Bližší pravidla ohledně gólu po přihrávce

Střelení branky po přihrávce je míněno:

- Přihrávka na hůl, brusli, ruku či tělo spoluhráče i s jakýmkoliv dotekem protihráče či brankáře.
- Dokonce dorážka nebo tečovaný kotouč protihráčem se dají považovat za pasivní přihrávku.
- Gól po přihrávce neplatí, jestliže protihráč získá kotouč do jasného držení, neboli zachytí přihrávku.
- Vlastní gól je platný od brankáře i hráče.



Hrací plocha pro ročníky 2005 - 2006, 2007 - 2008



Hrací plocha pro ročník 2011 - 2012 , 2009 - 2010